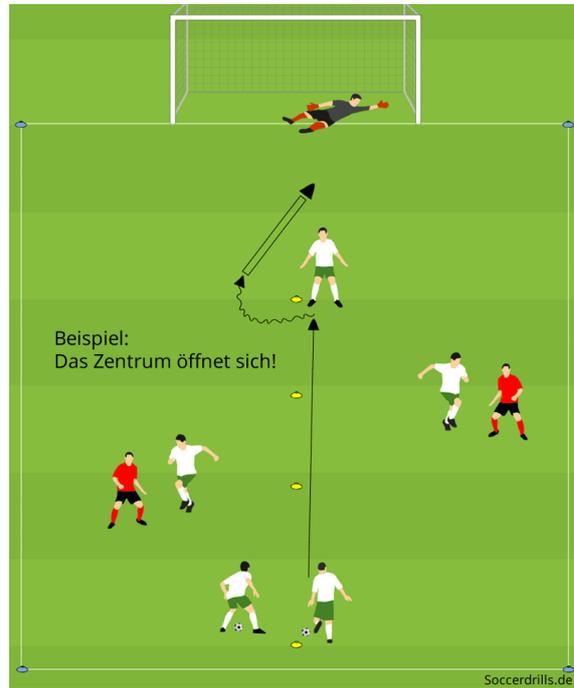
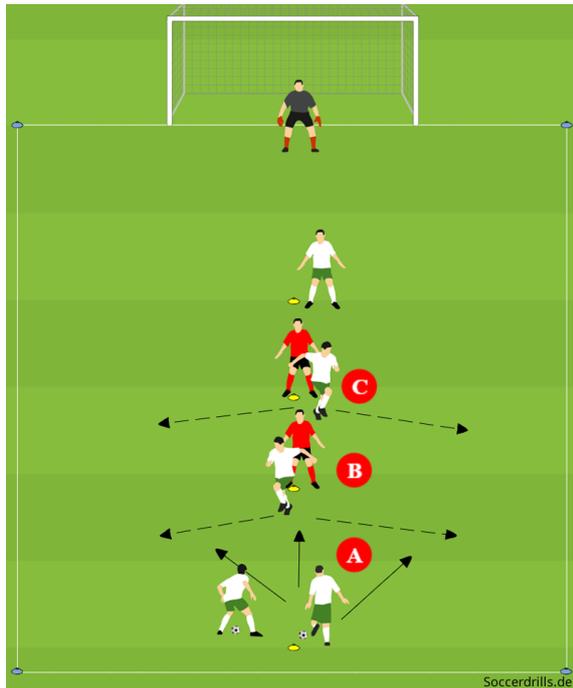


## Passen - Türöffner



### Organisation:

- Mit 4 Bodenmarkierung begrenzen wir ein Spielfeld.
- Ein Tor mit Torwart.
- 4 Markierungen in einer Reihe vertikal vor dem Tor.
- An der torfernen Markierung befinden sich Spieler mit Bällen. Die anderen 3 Markierungen werden mit Angreifern besetzt, an zwei Markierungen stehen den Angreifern Verteidiger im Rücken (darauf kann zunächst auch verzichtet werden).

### Ablauf:

- Die Spieler B und C starten nach rechts und links weg. Der Spieler C beobachtet B dabei und startet immer auf die entgegengesetzte Seite.
- Die Verteidiger bleiben an B und C dran oder sie verharren auf ihrer Position.
- B, C oder der torferne Angreifer sind anspielbar, je nachdem wie die Verteidiger reagiert haben. Der torferne Angreifer sucht immer den Torabschluss, werden B oder C angespielt, wird weiter kombiniert ... bis zum Torerfolg.
- Nach der Aktion rücken die Angreifer jeweils eine Position weiter in torferne auf, der letzte in der Reihe holt den Ball und schließt sich der Startgruppe an. Die Verteidiger bleiben auf ihren Positionen und werden nach einigen Durchläufen ausgetauscht.

### Möglicher erster Pass:

- Bleiben die Verteidiger an B oder C dran, folgt der Pass in die Tiefe zum torfernen Spieler (siehe Beispiel-Grafik).
- Bleibt der Verteidiger, der im Rücken von B steht auf seiner Position, wird B angespielt.
- Bleibt der Verteidiger, der im Rücken von C steht auf seiner Position, wird C angespielt.
- Bleiben beide Verteidiger stehen, kann der Pass zu B oder C erfolgen.

### Varianten:

- A entfernt sich weiter vom Tor und dribbelt vor dem Pass kurz an.
- A ruft kurz vor dem Pass den Namen des Spielers, der den Ball erhält.

### Trainertipps:

- Führe den Ablauf zunächst ohne Verteidiger aus.
- Der Abstand von A zu B sollte ca. 10 Meter betragen.
- Die Verteidiger dürfen aggressiv verteidigen.
- Die Bodenmarkierung beim torfernen Spieler ist gleichzeitig die Abseitsmarke.