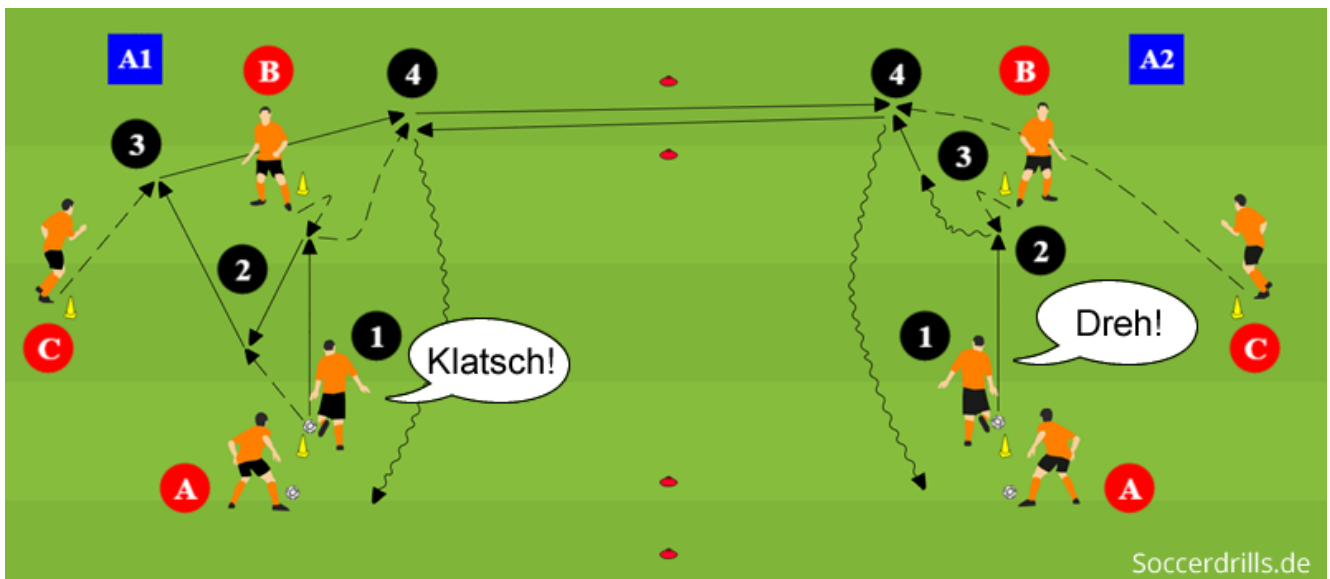


Passen - Klatschdreieck

Organisation:

- Es werden 6 Hütchen, 4 Bodenmarkierungen und ausreichend Bälle benötigt.
- Auf der linken und rechten Übungsseite markieren wir jeweils ein Dreieck mit Hütchen. Die Seitenlängen betragen ca. 12 Meter. Die Dreiecke haben einen Abstand zueinander von bis zu 20 Metern.
- Mittig zwischen den Dreiecken haben wir oben unten (siehe Grafik) jeweils ein Markierungstor ausgelegt.
- An den Hütchen werden Spieler postiert, die Position A wird dabei mehrfach besetzt.



Ablauf A1:

- A passt zu B, der vorher einen Auftaktbewegung ausführt. Mit oder vor dem Pass erfolgt von A das Kommando „Klatsch“.
- B lässt den Ball auf A klatschen, der leicht ins Zentrum gestartet ist.
- A passt in den Lauf zu C. C passt zu B, der sich hinter seinem Hütchen anbietet.
- B kontrolliert den Ball und passt auf die andere Übungsseite. Anschließend kontrolliert B den Pass vom Mitspieler gegenüber und schließt sich dribbelnd der Position A an.
- Nach der Aktion übernimmt A die Position C, C die Position B und B dribbelt auf die A-Position.

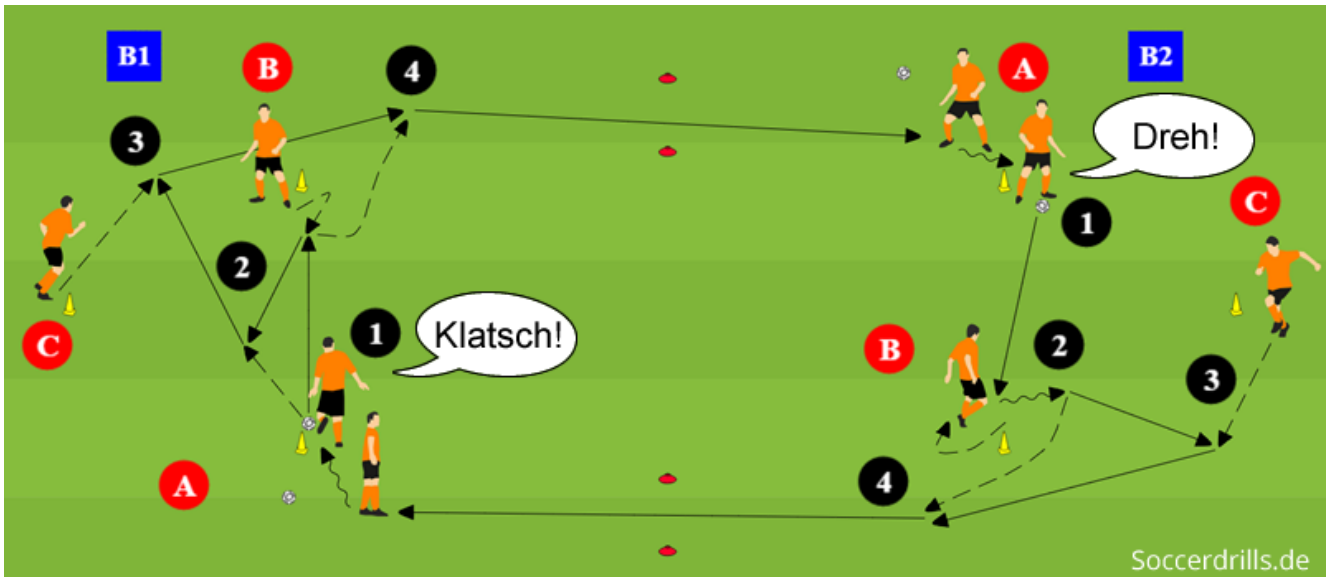
Ablauf A2:

1. A passt zu B, der vorher einen Auftaktbewegung ausführt. Mit oder vor dem Pass erfolgt von A das Kommando „Dreh“.
 2. B dreht auf, kontrolliert den Ball.
 3. C ist bereits mit dem Kommando „Dreh“ ums Hütchen bei B gestartet.
 4. B spielt einen Kurzpass zu C. C kontrolliert den Ball und passt auf die andere Übungsseite. Anschließend kontrolliert C den Pass vom Mitspieler gegenüber und schließt sich dribbelnd der Position A an.
- Nach der Aktion übernimmt A die Position B, B die Position C und C dribbelt auf die A-Position.

Varianten:

- Starte zunächst auf beiden Seiten mit dem Ablauf A1.
- Weiter geht es auf beiden Seiten mit dem Ablauf A2. Anschließend haben die Spieler die Wahl ob sie „Dreh“ oder „Klatsch“ spielen.
- Die A-Spieler schließen sich der gegenüberliegenden Position A an.
- Noch einfacher wird der Ablauf, wenn die Bälle bei Übungsstart die Gruppen nicht wechseln. Die Spieler dribbeln sofort auf die A-Position, ohne auf den Mitspieler gegenüber zu passen.
- Beachte auch den zusätzlichen Pass unter Ablauf B2 zwischen B und C.
- **Wettkampf:** Baue mindestens ein weiteres Übungsfeld mit zwei Dreiecken auf. Welches Team schafft es, in einer vorgegebenen Zeit, häufiger durch Markierungstor zu passen?

Passen - Klatschdreieck



Ablauf B1:

- Wie Ablauf A1 und A2, aber:
- Im rechten Dreieck verändern wir die Positionen. In der Grafik befindet sich die A-Position jetzt oben und B unten. Entsprechend entsteht im Ablauf ein Kreislauf mit Positionswechseln zwischen den Dreiecken nach dem letzten Pass.
- Ein A-Spieler hat keinen Ball, er erwartet später den Pass aus dem anderen Dreieck.
- Unter 4. = B (bei „Klatsch“) und C (bei „Dreh“) passen auf die andere Seite und folgen ihren Pässen.
- Nach der Aktion übernimmt A die Position C, C die Position B. Die B-Spieler folgen ihrem Pass und schließen sich jeweils der A-Gruppe im anderen Dreieck an.

Ablauf B2:

- Ein zusätzlicher Pass wurde eingefügt, siehe in der Grafik unter 3: B pass zu C, der den Ball wieder auf B in den Lauf ablegt. B passt dann auf die andere Seite.

Trainertipps:

- Habe Geduld mit deinem Team!
- Die Kommandos müssen deutlich gegeben werden.
- Bereite dich gut vor!