

Passen - Irrgarten

Organisation:

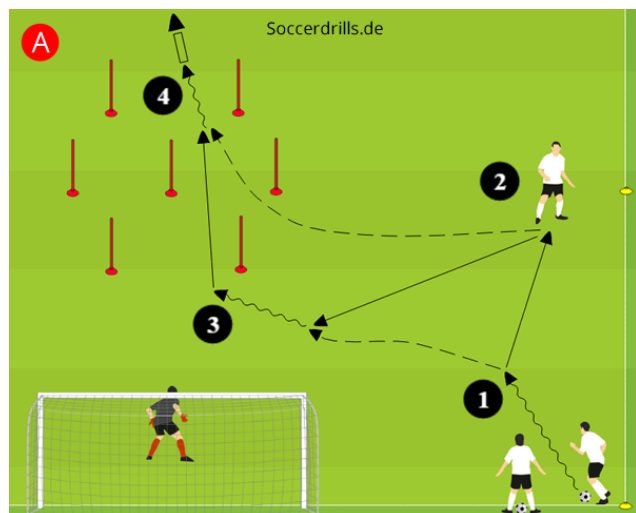
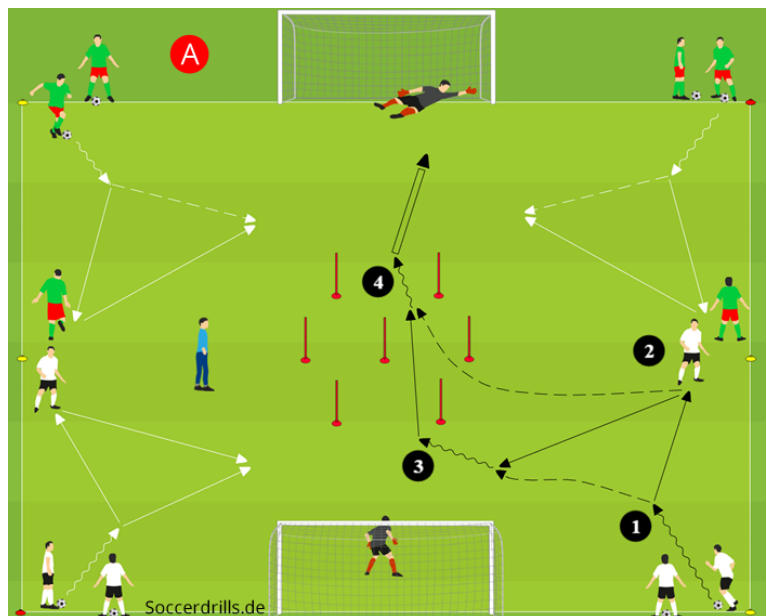
- 7 Stangen, 2 Tore, 2x2 gleichfarbige Markierungen, weitere 2 Markierungen und ausreichend Bälle benötigen wir für den Aufbau.
- Das Spielfeldmaß in der Breite entspricht ca. der Strafraumbreite, in der Länge ca. doppelte Strafraumgröße. Andere Abmessungen sind möglich.
- Für den Aufbau orientiere dich an der Grafik. Beachte dabei die Markierungsfarben in den Ecken, sie sind identisch, aber seitenverkehrt. Die Stangen im Zentrum sollten ausreichend Räume bieten, denn dort wird es eng.
- Die Positionen in den Ecken werden mehrfach besetzt, dort befinden sich die Bälle.

Ablauf A und B:

- Der Trainer gibt die Signale „Gelb“ oder „Rot“, entsprechend starten die Spieler aus den Ecken mit gelber oder roter Bodenmarkierung.

Ablauf A:

- Außer den Spielern an den Startecken, werden mittig an der Seitenlinie weitere Spieler postiert.
 - Mit dem Trainersignal geht es los (siehe oben).
1. Der Startspieler dribbelt ins Spielfeld und passt zum seitlich postierten Mitspieler. Anschließend zieht er zu den Stangen.
 2. Der Mitspieler passt in den Lauf zurück und läuft seitlich zwischen den Stangen hindurch (Laufweg siehe Grafik).
 3. Der Startspieler dribbelt ins Zentrum, an der ersten Stange vorbei und passt vertikal zum Mitspieler (beachte den Passweg in der Grafik!).
 4. Es folgt die Ballkontrolle, kurzes Dribbling und der Torabschluss.
- Die beteiligten Spieler tauschen anschließend die Gruppen.



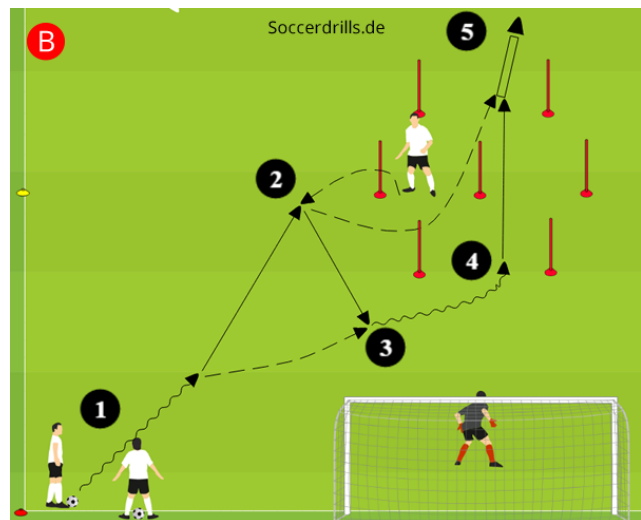
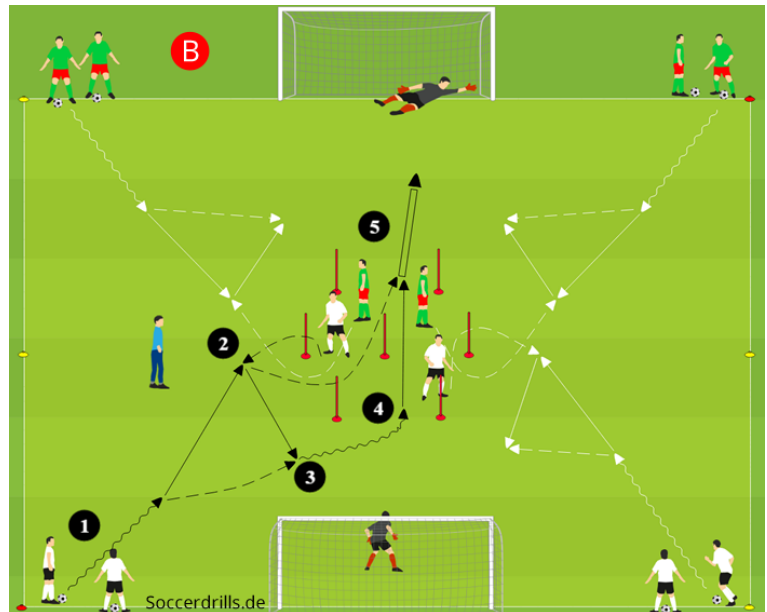
Varianten A:

- Als Auftakt erfolgt ein Doppelpass mit dem Torwart.
- Beim Dribbling zu den Stangen führt der Startspieler eine Finte aus.

Passen - Irrgarten

Ablauf B:

- Außer den Spielern an den Startecken, werden zwischen den Stangen weitere Spieler postiert.
 - Mit dem Trainersignal geht es los (siehe oben).
1. Der Startspieler dribbelt in Richtung Zentrum und passt auf den Mitspieler. Anschließend zieht er zu den Stangen.
 2. Der Mitspieler hat sich vorher aus dem „Irrgarten“ herausbewegt und angeboten. Er passt direkt in den Lauf des Startspielers.
 3. Der Startspieler kontrolliert den Ball und dribbelt ins Zentrum an der ersten Stange vorbei.
 4. Es folgt der vertikale Pass zum Mitspieler. Dieser ist zwischenzeitlich gestartet und bietet sich an (Beachte den Lauf- und Passweg in der Grafik).
 5. Ballkontrolle und schneller Torschuss.
- Die beteiligten Spieler tauschen anschließend die Gruppen.



Varianten B:

- Siehe unter A.

Trainertipps A und B:

- Beim Aufbau auf ausreichend große Aktionsräume achten.
- Fordere möglichst wenig Ballkontakte.