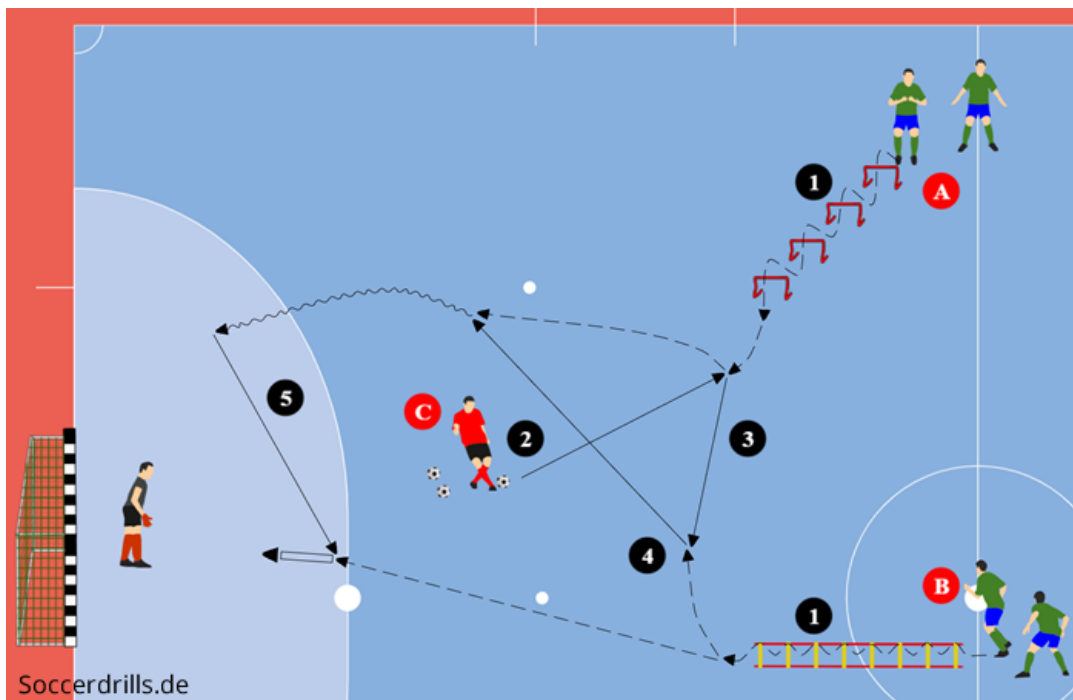


Futsal - Spielintelligenz 1



Organisation:

- Eine Koordinationsleiter, 4 Minihürden, ein Tor und ausreichend Bälle werden für den Aufbau benötigt.
- Der Start erfolgt, abhängig von der Hallengröße, hier ab Mittellinie. Dort werden die Akteure gleichmäßig auf beiden Seiten verteilt.
- Ein Spieler mit Ball wird als Passgeber postiert, ein Torwart steht im Tor.

Ablauf:

1. A überspringt die Hürden und B durchläuft die Koordinationsleiter nach deinen Bewegungsvorgaben.
2. C passt mit gutem Timing zu A.
3. A passt weiter zu B.
4. B passt diagonal zu A, der seitlich in Torrichtung gestartet ist.
5. A dribbelt kurz in Torrichtung und legt auf B zurück. B sucht den Torerfolg.

Varianten:

- Die Pass- und Laufwege werden nicht vorgegeben, die Spieler agieren frei. Der erste Pass kann auch auf den Spieler erfolgen, der aus der Koordinationsleiter kommt.
- Der erste Passgeber wird nach seinem Pass sofort zum Verteidiger. Die Angreifer agieren im freien Spiel.
- Vergebe Punkte von 1 bis 10 für die Spielideen beim freien Spiel. Welcher Spieler erzielt nach 5 Durchgängen mit unterschiedlichen Partnern die meisten Punkte?

Trainertipps:

- Unbedingt mit der Verteidiger-Variante anbieten.
- Möglichst wenig Ballkontakte bis zum Torabschluss im Einstiegsablauf.