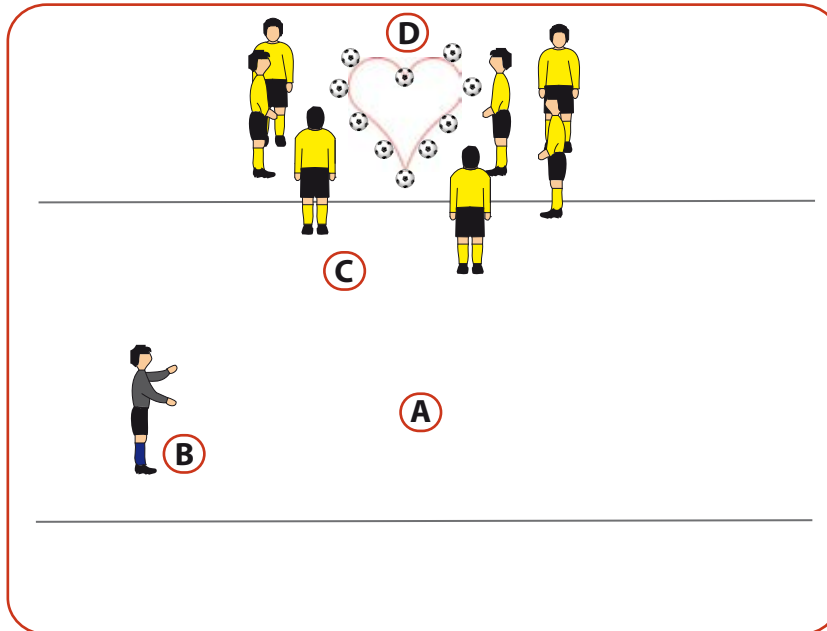




Pixelspiel

Soccerdrills.de



- A** Die Spieler dribbeln von einer zur anderen Hallenseite.
- B** Mit dem Start ruft der Trainer den Namen einer Figur, in der Grafik „Herz“.
- C** Auf der anderen Seite stellen die Spieler die Figur mit Bällen (Pixel) dar.
- D** Beispiele für weitere Figuren: Rechteck, Dreieck, Quadrat, Kreis, Fragezeichen, Fußballtor, Eckfahne, Schiedsrichterpeife, Handy, Schlange und zum Schluss der Trainer ;-)

Variationen:

- Verschiedene Dribbeltechniken.
- Wettkampf, der Trainer vergibt bis zu 10 Punkte pro Figur.
- Denke dir weitere Figuren aus.

Tipp:

- Lasse die Spieler diskutieren, mische dich nicht ein.

Training am:					
Altersklasse:					
Trainingsteilnehmer:					
Abwesenheit:					
Übungsnote:					
Notizen:					