



A. Warm Up

2. Zeitgefühl

Soccerdrills - Warm Up - 039

Organisation

- Jeder Spieler hat einen Ball. Der Trainer stoppt verdeckt die Zeit.

Beschreibung

A Die Spieler dribbeln frei im Raum.

Ablauf -Variationen

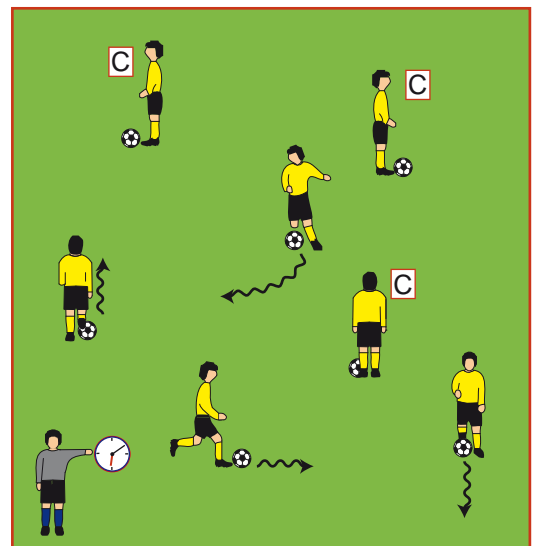
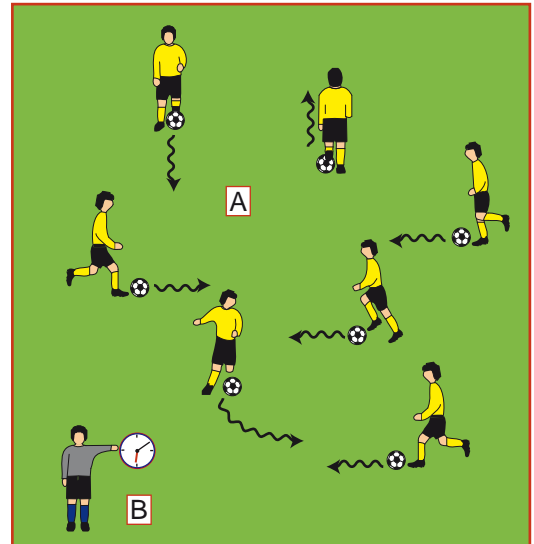
B Der Trainer stoppt die Zeit, z.B. 30 Sekunden

C Wenn ein Spieler meint, die 30 Sekunden sind vorbei, stoppt er sein Dribbling und der Ball ruht

- Verschiedene Dribbeltechniken
- Verschiedene Zeitvorgaben

Welcher Spieler hat das beste Zeitgefühl?

Diese Übung macht nicht nur Kindern Spaß, probiere es aus!



Training am:					
Altersklasse:					
Trainingsteilnehmer:					
Abwesenheit:					
Übungsnote:					
Notizen:					