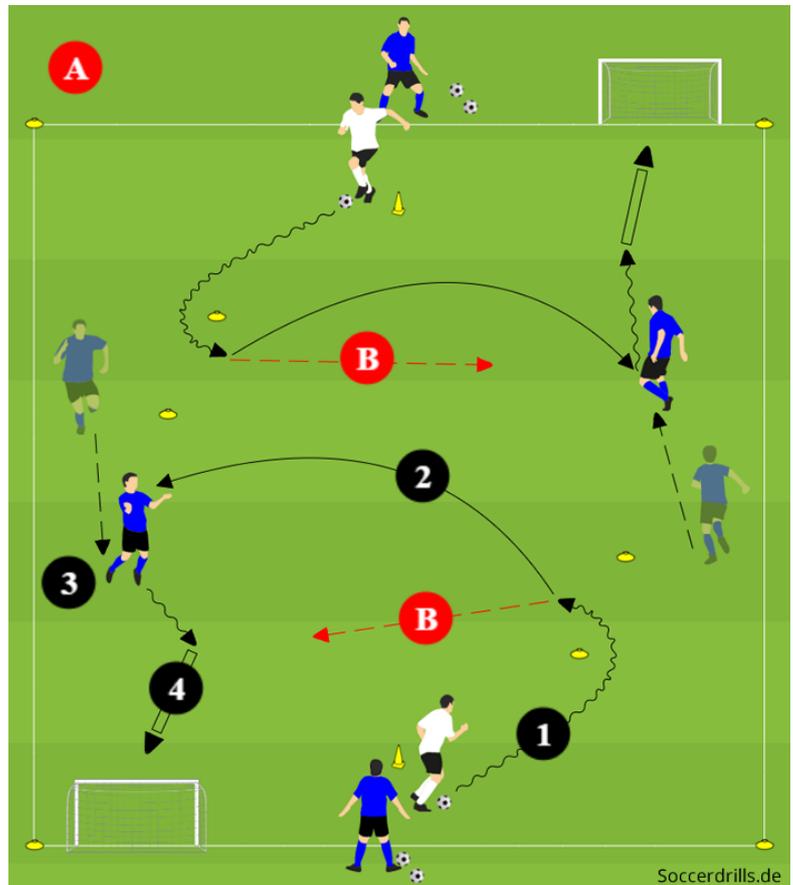


## Dribbling - Flugshow

### Organisation:

- Lege 8 Bodenmarkierungen, 2 Hütchen, 2 Minitorre (Stangen-/Hütchentore) und ausreichend Bälle bereit.
- Ein Feld mit Maßen von 30 x 30 Meter oder kleiner wird markiert.
- In zwei Ecken, in der Grafik unten links und oben rechts, werden die Minitorre aufgestellt.
- Oben und unten, zentral im Feld, wird jeweils ein Hütchen als Startmarkierung aufgestellt. Jeweils eine Markierung im Feld kennzeichnet die Dribbelmarke und die Startposition für den Passempfänger.
- Die Startpositionen an den Hütchen werden mehrfach besetzt, die Spieler dort haben Bälle. An den anderen beiden Markierungen starten die Passempfänger, diese Positionen können ebenfalls mehrfach besetzt werden.



### Ablauf A:

1. Weiß dribbelt zur ersten Markierung.
  2. Hinter der Markierung flankt er zum Mitspieler auf die andere Seite.
  3. Blau ist gestartet, kontrolliert den Flankenball und dribbelt in Torrichtung.
  4. Final erfolgt der Schuss ins Minitor.
- Nach der Aktion schließt der Torschütze sich der Startgruppe an. Spieler weiß übernimmt die Position an der Markierung im Feld.

### Ablauf B:

- Wie Ablauf A, nach der Flanke läuft der Passgeber seiner Flanke nach und versucht den Torabschluss zu verhindern.
- Nach der Aktion übernimmt der Flankengeber die Position auf seiner Seite im Feld.

### Varianten:

- Stelle statt Minitorre große Tore mit Torhütern auf. Der Passempfänger geht ins 1 gegen 1 gegen den Torwart.
- Die Startspieler dribbeln zur ersten Markierung und wieder zurück. Jetzt erfolgt die Flanke auf Höhe der Startposition.
- Die Startspieler dribbeln zur ersten Markierung, kappen mit der Innenseite ab und schlagen dann die Flanke.

### Trainertipps:

- Vor der Flanke Blickkontakt zum Mitspieler suchen.
- Ballan- und -mitnahme sind eine flüssige Bewegung.