



Zweikampf

Meetings

Organisation

- 2 Mini- bzw. Hütchentore, Trainer mit Balldepot
- Verschiedene Positionen, je nach Variante

Beschreibung A - Meeting

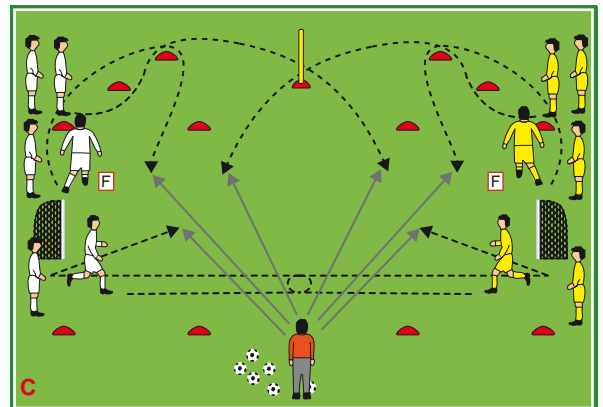
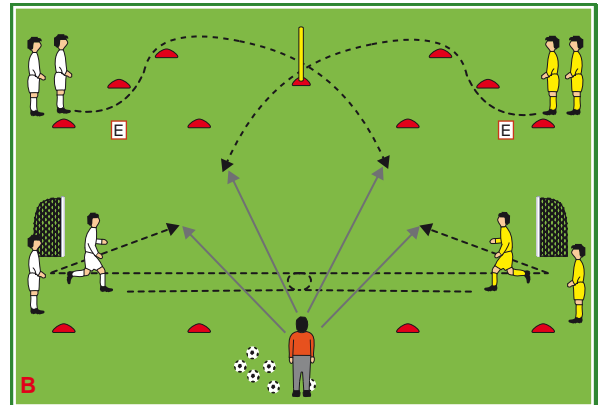
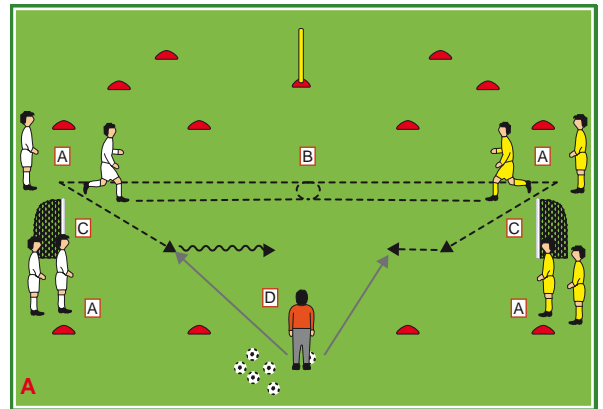
- A** 4 Gruppen, jeweils rechts und links neben den Toren. Die Spieler starten auf Kommando
- B** Wir haben nur den Ablauf der oberen Gruppen dargestellt. Die beiden Spieler treffen sich im Zentrum, umrunden sich gegenseitig und kehren auf die Ausgangspositionen zurück
- C** Anschließend bieten sie sich im Übungsfeld an
- D** Der Trainer passt auf einen Spieler, dieser wird zum Angreifer, der andere Verteidiger

Beschreibung B - Doppel-Meeting

- E** Diesmal starten aus allen 4 Gruppen die ersten Spieler gleichzeitig. Der Ablauf für die Spieler unten in der Grafik, entspricht dem unter „Meeting“. Die Spieler oben laufen im Slalom um die Markierungen, umlaufen die Stange und dann ins Spielfeld. Am Ende der Laufwege gibt es vier Anspielstationen, der Trainer hat die Wahl. Passt er auf einen Spieler von „Team Weiß“, werden die beiden „weißen“ Spieler zu Angreifern und „Team Gelb“ zur Verteidigung, oder umgekehrt

Beschreibung C - Triple-Meeting

- F** Wie „Doppel-Meeting“, aber mit zusätzlicher Gruppe am Tor. Die Spieler umlaufen die drei Markierungen und kommen dann ins Feld



Training am:					
Altersklasse:					
Trainingsteilnehmer:					
Abwesenheit:					
Übungsnote:					
Notizen:					