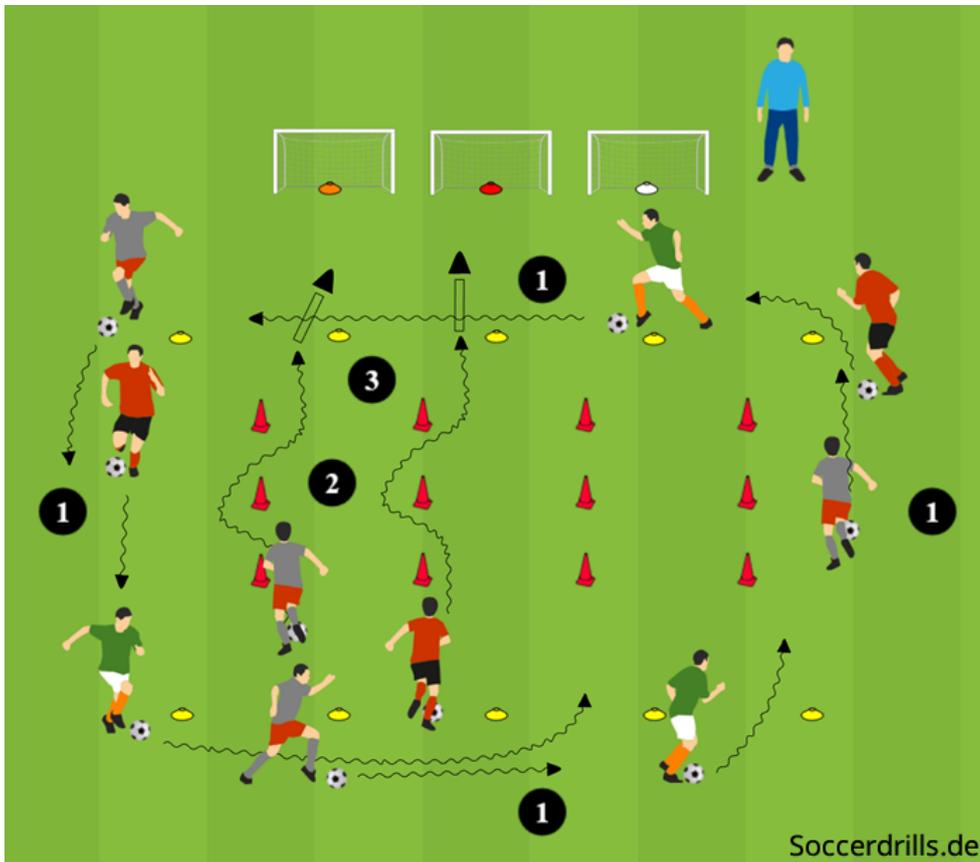


Torschusswettkämpfe im Kinderfußball - Komplettes Training

Aufwärmen: Teamfarbe



Organisation:

- Wir benötigen ein Übungsfeld mit 4 Bahnen zum Slalomdribbling.
- Dazu stellen wir für jede Bahn drei Hütchen auf, weitere sind möglich.
- Als Startlinie werden vier Markierungen ausgelegt, die die jeweilige Dribbelbahn seitlich begrenzen.
- Als Schusslinie kommen vier weitere Markierungen hinzu. Sie sind parallel zu den Startmarkierungen ausgerichtet.
- In einiger Entfernung von der Schusslinie werden mittig drei Tore aufgebaut (Minitore, Stangentore, Hütchentore). In jedem Tor liegt eine andersfarbige Markierung.
- Jeder Spieler hat einen Ball.
- Bei großen Gruppen bieten sich weitere Übungsfelder an.

Ablauf:

- Der Trainer teilt die Übungsgruppe in drei Teams auf. Jedem Team wird ein Tor zugewiesen (in der Grafik orange, rot und weiß). Sind keine drei gleichgroßen Gruppen möglich, gibt es ein oder zwei Mannschaften mit einem Spieler mehr. Geschossen werden darf erst, nachdem das Übungsfeld einmal umrundet wurde. Gestartet wird an der Startlinie links. Alle starten gleichzeitig oder je ein Spieler aus jedem Team, es darf ruhig enger werden. Startet je ein Spieler aus einem Team, kommen die nächsten Spieler hinterher, wenn die erste Markierung an der Torschusslinie erreicht wird.
1. Die Spieler dribbeln an der Start- und Torschusslinie ums Übungsfeld herum. Wir starten gegen den Uhrzeigersinn, an der linken Markierung der Startlinie. Erst wenn die Spieler nach dem Dribbling ums Feld wieder die Startposition erreichen, biegen sie ins Übungsfeld ab.
 2. Jetzt geht es ins Slalomdribbling
 3. An der Torschusslinie wird aufs Tor geschossen. Hierbei wird immer auf das Tor gezielt, welches vom Trainer bei Übungsstart der Gruppenzugehörigkeit zugewiesen wurde. Die Torschützen holen anschließend ihren Ball und dribbeln wieder zur Startposition.

Torschusswettkämpfe im Kinderfußball - Komplettes Training

Aufwärmen: Teamfarbe

Varianten:

- Ablauf im Uhrzeigersinn. Die Startposition befindet sich an der rechten Markierung der Startlinie.
- Wettkampf! Welche Gruppe erzielt die meisten gültigen Treffer?
- Die Gruppen erhalten eine andere Farbe für ihren Torschuss.
- Der Trainer ändert die Farbzunordnung im Ablauf. Er ruft zum Beispiel „Orange-Gelb“, entsprechend ändert sich das Zieltor für die betroffene Gruppe.
- Trainerlüge - Der Trainer ruft „Orange“ und meint „Weiß“, „Gelb“ und meint „Orange“, „Weiß“ und meint „Gelb“.
- Die Farbzunordnung wird aufgehoben. Der Trainer stellt sich mittig hinter die Tore und zeigt bei jedem Spieler auf das Tor, auf das er schießen soll.
- Verschiedene Dribbeltechniken.

Trainertipps:

- Starte nicht gleich im ersten Ablauf mit dem Wettkampf. Die Spieler sollen erst die Übung verinnerlichen.
- Gebe deutliche Kommandos.