

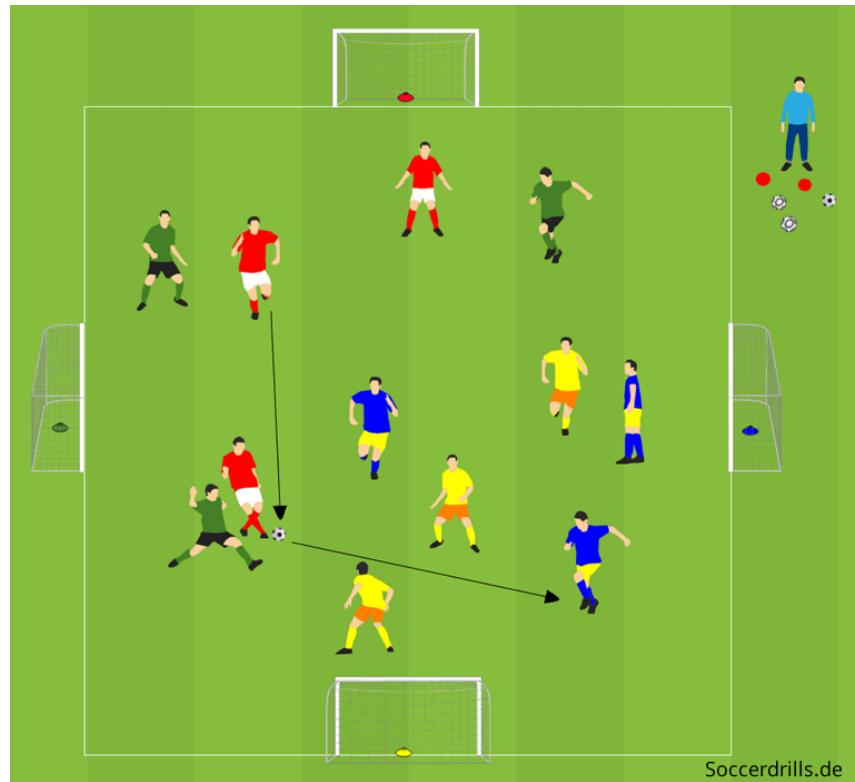
Spieleform - Teamswitch

Organisation:

- Unser Spielfeld ist quadratisch, die Seitenlängen betragen bis zu 40 Metern.
- Wir stellen 4 Minitore (Stangentore etc.) auf.
- Die Tore werden mit verschiedenfarbigen Markierungen gekennzeichnet.
- Wir teilen 4 Teams mit jeweils 3 Spielern ein.
- Die 4 Teams unterscheiden sich farblich (Leibchen, Trikots).
- Idealerweise verfügen wir über 3 verschiedene Balltypen.

Ablauf:

- Von den 4 Teams spielen immer zwei zusammen gegen die anderen beiden Teams.
- Jedem 3er-Team wird ein Tor zugeordnet, welches verteidigt werden muss.
- Spiel mit Balltyp 1: Team Rot spielt mit Blau gegen Grün und Gelb.
- Spiel mit Balltyp 2: Team Blau und Grün gegen Rot und Gelb.
- Spiel mit Balltyp 3: Team Rot und Grün gegen Blau und Gelb.
- Die Spielpaarung entscheidet, auf welche Tore angegriffen wird. Beispiel: Spielt Team Rot mit Blau, greifen sie gemeinsam auf die Tore von Grün und Gelb an und umgekehrt.
- Der Balltyp wird immer dann vom Trainer ins Feld geschossen, wenn der Ball im Aus ist oder bei Torerfolg.



Soccerdrills.de

Varianten:

- Wettkampf: Welches 3er-Team erzielt die meisten Tore?
- Das Spielfeld wird verkleinert, die Tore gedreht, Tore werden von der Rückseite erzielt. So haben wir noch mehr Platz für freies, intelligentes Spiel.
- Die Tore werden von 1 bis 4 nummeriert, die Markierungen entfernt. Jedem Team wird wieder ein Tor zugeordnet, die Orientierung wird noch schwerer.
- Ein Torerfolg zählt nur, wenn aus beiden gemeinsam spielenden 3er-Teams mindestens ein Spieler den Ball berührt hat.
- Keine Balltypen mehr. Ruft der Trainer zum Beispiel „Rot/Blau“, wird entsprechend gespielt.
- Mit einem Balltyp wird Handball gespielt.

Trainertipps:

- Dein Team wird eine Eingewöhnungsphase durchlaufen, habe Geduld.
- Lobe gute Aktion, nur wenig Hilfestellung ist erforderlich.
- Lasse deine Spieler kommunizieren, sie finden selbstständig Lösungen.