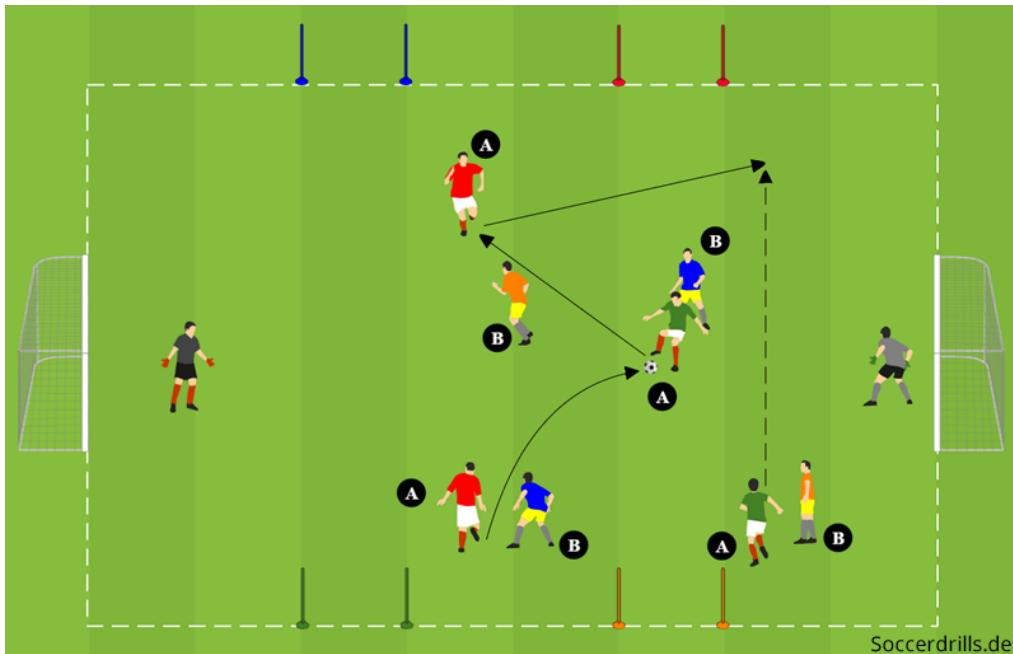


## Spielform - Farbwechsel Pass- und Kombinationsspiel auf 6 Tore



### Organisation:

- Wir benötigen eine Spielfeldbegrenzung (Hütchen, Markierungen). Die Spielfeldgröße wird nach Leistungsvermögen gewählt, beispielhaft 25 x 20 Meter.
- In die beiden seitlichen Tore werden Torhüter postiert, ein Ball kommt hinzu.
- Ein Team besteht aus 4 Feldspielern. Die 4 Spieler eines Teams werden mit 2x2 verschiedenfarbigen Leibchen markiert, wir bilden also pro Team zwei Paare. Insgesamt benötigen wir 4x2 verschiedenfarbige Leibchen für beide Teams. Alternativ kann die Markierung der Spielerpaare mit gleichfarbigen Shirts/Trikots erfolgen.
- Wir bauen zusätzlich vier weitere Tore auf, die den Farben der Spielerpaare entsprechen (Stangen, Hütchen, Mini-Tore mit Markierungen). Die Tore können auch in den Spielfeldecken aufgestellt werden.

### Ablauf:

- In der Grafik spielt Team A gegen Team B. Im Team A tragen zwei Spieler rote Trikots und zwei grüne Trikots. Im Team B tragen zwei Spieler blaue Trikots und zwei orangefarbene Trikots.
- Es wird frei gespielt, Team A gegen Team B.
- Beim Passspiel muss bei jedem Pass ein Farbwechsel stattfinden. Beispiel: Hat ein roter Spieler aus Team A den Ball, darf er nur auf einen Spieler seiner Mannschaft mit grünem Trikot passen. Die Spieler mit dem grünen Trikot, dürfen nur auf die roten Spieler passen. Der Ablauf bei Team B ist analog dazu.
- In den 4 zusätzlichen Toren dürfen Tore nur durch das passende Farb-Paar erzielt werden.
- Bei einem „Fehl-Farben-Pass“ gibt es einen Freistoß.

### Varianten:

- Den Spielerpaaren werden andersfarbige Tore zugeordnet.
- Auf Trainerkommando ändert sich die Torzuordnung im Ablauf. Beispiel: „Rot/Gelb!“ bedeutet, Team Rot darf an den zugefügten Toren nur aufs gelbe Tor angreifen.
- Bezeichne die Tore mit Vereinsnamen, Spielernamen etc.
- Das Passspiel muss zweimal zwischen zwei gleichfarbigen Spielern erfolgen, erst dann erfolgt der Pass-Farb-Wechsel.

### Varianten:

- Bereits dann freie Räume suchen, wenn erst im übernächsten Pass die Farbe des Anspielers passt.
- Viele weitere Provokationen sind möglich.
- Lasse deine Spieler frei spielen und eigene Lösungen finden.