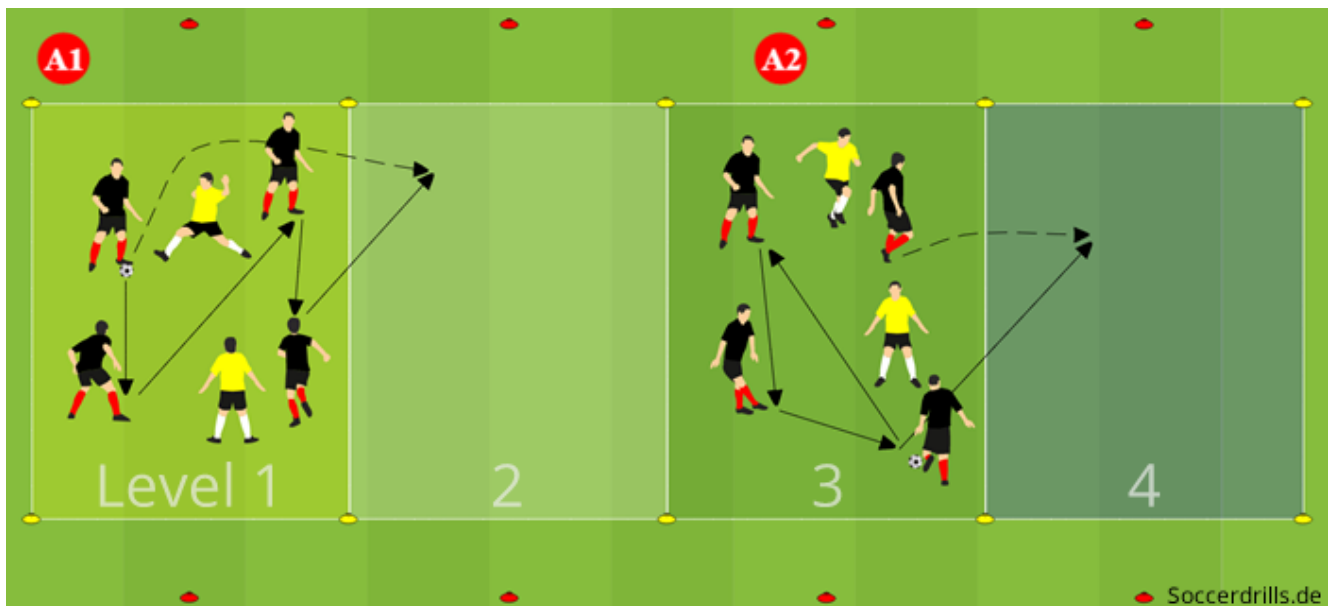


Spielform - Tiqui Taca Level-Spiel

Organisation A und B:

- 18 Bodenmarkierungen und Spielbälle werden benötigt. Für eine Variante wird ein Tor aufgebaut.
- Mit 10 Bodenmarkierungen werden 4 Spielfelder (4 Level) nebeneinander ausgelegt. Die Größe der einzelnen Felder kann bis zu 7 x 7 Meter betragen. Beachte: Je größer die Felder, desto einfacher wird das Passspiel für das Team in Ballbesitz.
- Mittig, ca. 2 bis 4 Meter außerhalb der Felder, werden an jedem Feld und auf jeder Seite weitere Markierungen ausgelegt.
- Das Tor für die Variante befindet sich in Schussentfernung zum vierten Level.
- Das Spiel startet in Level 1 mit einem 4 gegen 2.



Ablauf A1:

- Team Schwarz ist im Ballbesitz und spielt im Level 1 gegen zwei Abwehrspieler.
- Team Schwarz versucht drei Pässe zu spielen und darf anschließend mit einem Pass in Level 2 wechseln. Die Abwehrspieler versuchen die Pässe zu verhindern, den Ball zu erobern oder aus dem Feld zu schlagen.
- Weiter geht es mit allen Spielern im Level 2 und dem Versuch, nach drei Pässen ins Level 3 aufzusteigen.
- Weiter geht es mit allen Spielern im Level 3 und dem Versuch, nach drei Pässen ins Level 4 aufzusteigen.
- Im Level 4 wird das Spiel beendet, wenn das Spielfeld nach drei Pässen verlassen wird.
- In jedem Level gilt: Schaffen es die Abwehrspieler den Ball aus dem Spiel zu nehmen, beginnt das Spiel von vorne im Level 1. Die beiden Abwehrspieler werden zu Angreifern und die beiden Spieler aus Team Schwarz, die am Ballverlust beteiligt waren, werden zu Angreifern.

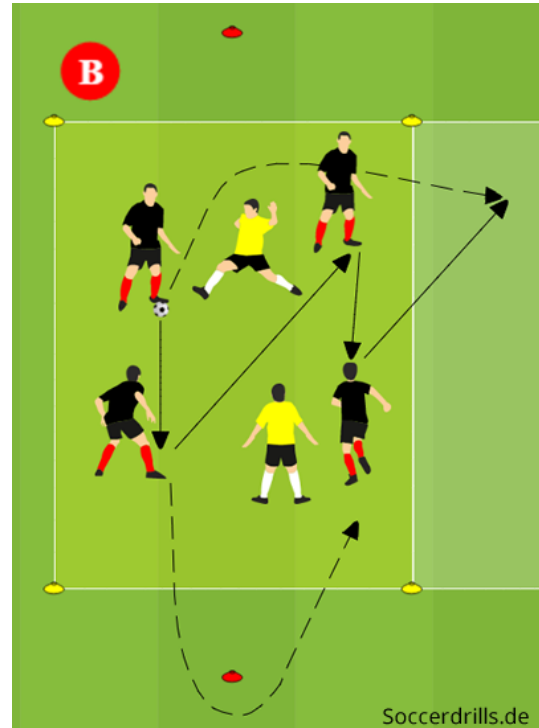
Ablauf A2:

- Wie A1, jetzt startet das nächste 4 gegen 2 bereits, wenn das vorherige Spiel Level 3 erreicht hat. Dies vermindert Wartezeiten.

Spielform - Tiqui Taca Level-Spiel

Ablauf B:

- Entspricht im Wesentlichen Ablauf A.
- Die Anzahl der Pässe gespielten Pässe haben für den Aufstieg ins nächste Level keine Bedeutung. Ein Aufstieg darf erst erfolgen, wenn ein Angriffsspieler eine Markierung außerhalb des aktiven Levels umlaufen hat (siehe Grafik).



Varianten A und B:

- Beim Aufstieg ins nächste Level darf der Passempfänger erst das Level betreten, wenn der Ball die Levelgrenze überquert hat.
- Sind im letzten Level drei Pässe absolviert, wird versucht ein Tor zu erzielen. Im Wettkampf (siehe unten) gibt es bei Torerfolg zusätzlich 2 weitere Punkte für jeden Angreifer.
- Wettkampf: Für das Erreichen eines Levels erhält jeder Angreifer einen Punkt. Erreichen die Angreifer Level 4, gibt es 2 zusätzliche Punkte. Schaffen es die Abwehrspieler den Ball aus dem Spiel zu nehmen, gibt es ebenfalls 2 Punkte. Jedes Angreiferteam hat drei Versuche.
- Nur A: Die Anzahl der Pässe pro Level wird auf zwei verringert oder vier erhöht.
- Nur B: Vor dem Aufstieg ins nächste Level, müssen beide Markierungen außerhalb des aktiven Levels umlaufen werden.

