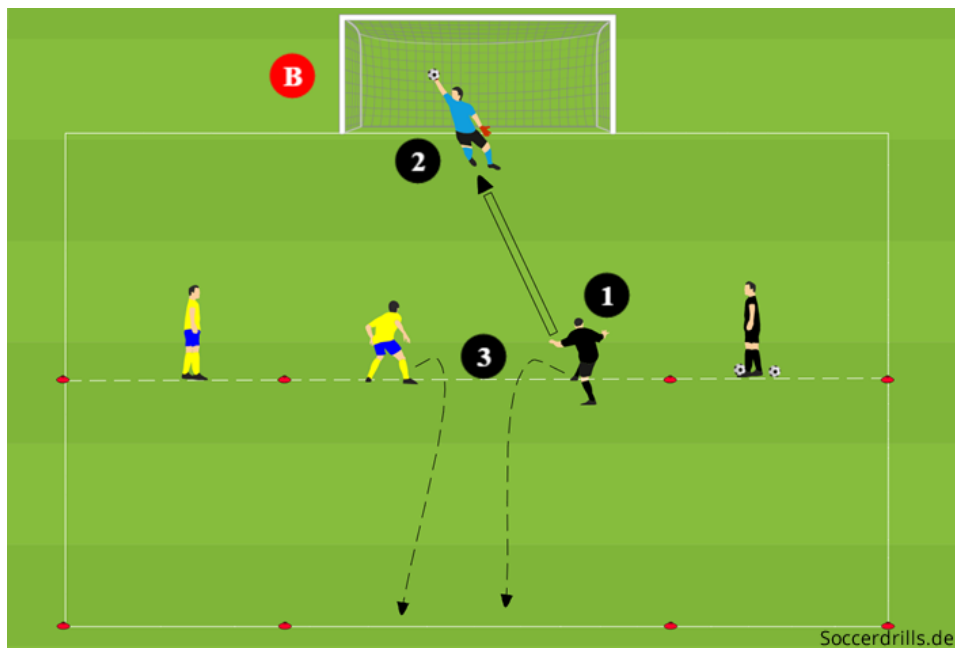


## Sprintspiel B - Antritt nach Drehung aus dem Stand



### Organisation:

- Das Spielfeldmaß beträgt ca. 30 x 20 Meter, beachte das Leistungsvermögen deines Teams.
- Es werden 8 Bodenmarkierungen, ein Tor und mehrere Bälle benötigt. Lege die Markierungen so aus, wie aus den Grafiken ersichtlich ist.
- Bilde zwei Teams, die maximale Spieleranzahl beträgt pro Team 6 Spieler. Baue gegebenenfalls weitere Spielfelder auf. Ein Torwart steht im Tor.

### Ablauf:

- Zwei Spieler stehen im Zentrum, Spieler Schwarz hat einen Ball.
- 1. Schwarz schießt aufs Tor.
- 2. Trifft er, erhält sein Team einen Punkt und er darf nochmal schießen.
- 3. Trifft er nicht, drehen beide Spieler sofort ab und sprinten zum unteren Spielfeldrand. Der Spieler, der zuerst dort ankommt, erhält einen Punkt für seine Mannschaft.
- Nach jeder Aktion wird ein Spieler des anderen Teams zum Torschützen.

### Varianten:

- Wettkampf: welches Team erzielt die meisten Tore bzw. Punkte?
- Die Mannschaften tauschen die Seiten.