



B. Hauptteil

2. Magisches Feld

Soccerdrills - Dribbling - 059e-g

Organisation

- Hier siehst du noch zwei weitere Variationen und zum Abschluss des Hauptteils ein kleines Zweikampfspiel. Die Zweikämpfe sind nur möglich, wenn die Abstände zwischen den Hütchen entsprechend groß sind.

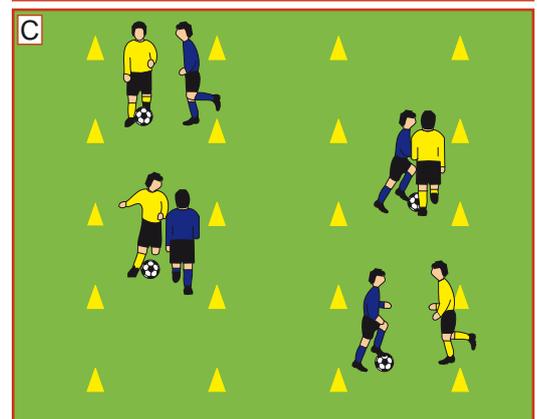
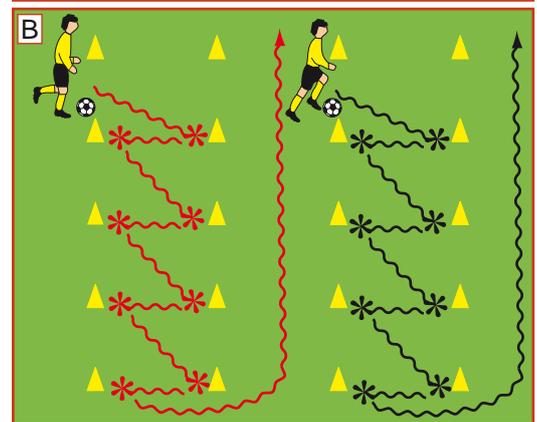
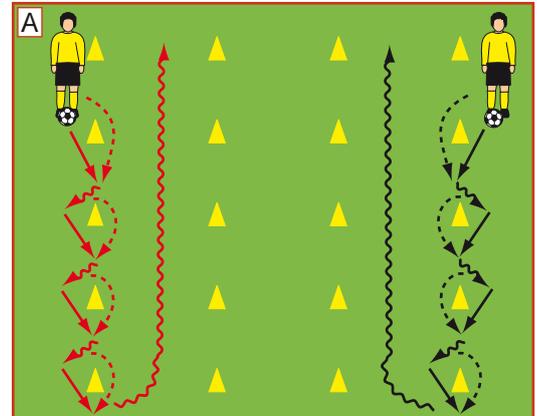
Beschreibung

Die Spieler folgen in jeder Variation der Dribbelstrecke. Beim Zweikampfspiel können pro Feld auch zwei Paare postiert werden, sie wechseln sich dann ab.

Ablauf -Variationen

- A** Die Dribbler legen den Ball immer an einer Seite des Hütchens vorbei und umlaufen auf der anderen Seite. Anschließend geht es durch die Gasse in die Ausgangsgruppe zurück.
- B** Die Spieler dribbeln in einer Hütchenbahn von einem Hütchen zum Nächsten und wechseln dabei jedes Mal die Seite. An den Hütchen wird jeweils eine Drehung (Turn!) ausgeführt.
- C** Im Zweikampfspiel versucht der Ballbesitzer das gegenüberliegende Hütchentor zu durchdribbeln. Ist der Platz zu klein, können auch drei Hütchen als Tor genutzt werden.

Wettkampf und Beidbeinigkei bei Abb. A+B nicht vergessen!



Training am:					
Altersklasse:					
Trainingsteilnehmer:					
Abwesenheit:					
Übungsnote:					
Notizen:					