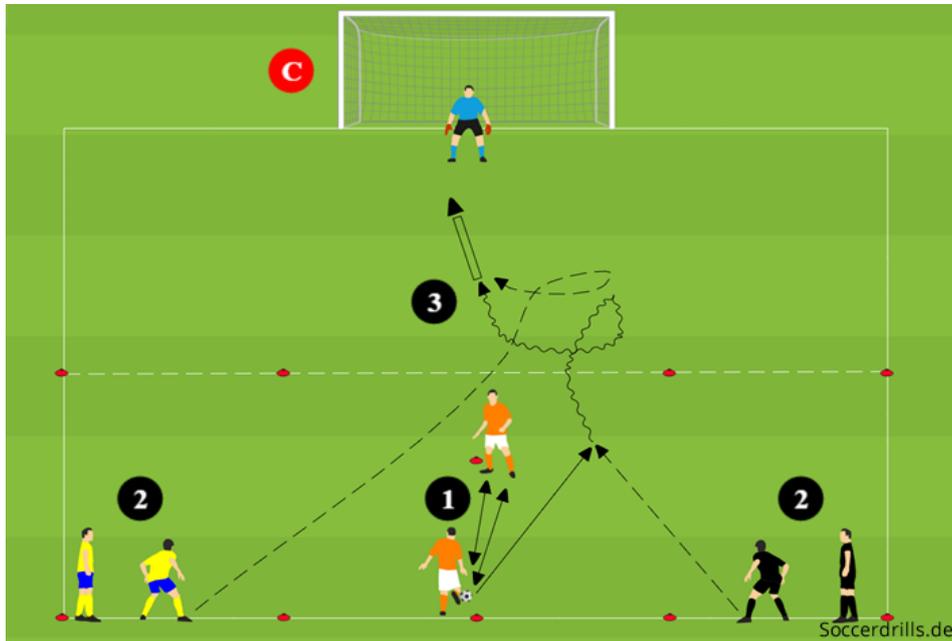


## Sprintspiel C - Antritt zum Zuspiel in den Raum



### Organisation:

- Das Spielfeldmaß beträgt ca. 30 x 20 Meter, beachte das Leistungsvermögen deines Teams.
- Es werden 10 Bodenmarkierungen, ein Tor und mehrere Bälle benötigt. Lege die Markierungen so aus, wie aus den Grafiken ersichtlich ist.
- Bilde zwei Teams, die maximale Spieleranzahl beträgt pro Team 6 Spieler. Baue gegebenenfalls weitere Spielfelder auf. Ein Torwart steht im Tor.

### Ablauf:

- Im Spielzentrum werden zwei Passspieler mit Ball postiert (siehe Grafik).
1. Die beiden Spieler im Zentrum passen hin und her. Plötzlich legt ein Spieler den Ball leicht diagonal in Torrichtung vor.
  2. Dies ist das Startsignal für Spieler Schwarz und Gelb. Ein Spieler startet zum Ball und geht ins Dribbling. Der andere Spieler wird zum Abwehrspieler und versucht den Torerfolg zu verhindern.

### Varianten:

- Wettkampf: welches Team erzielt die meisten Tore?
- Die Mannschaften tauschen die Seiten.