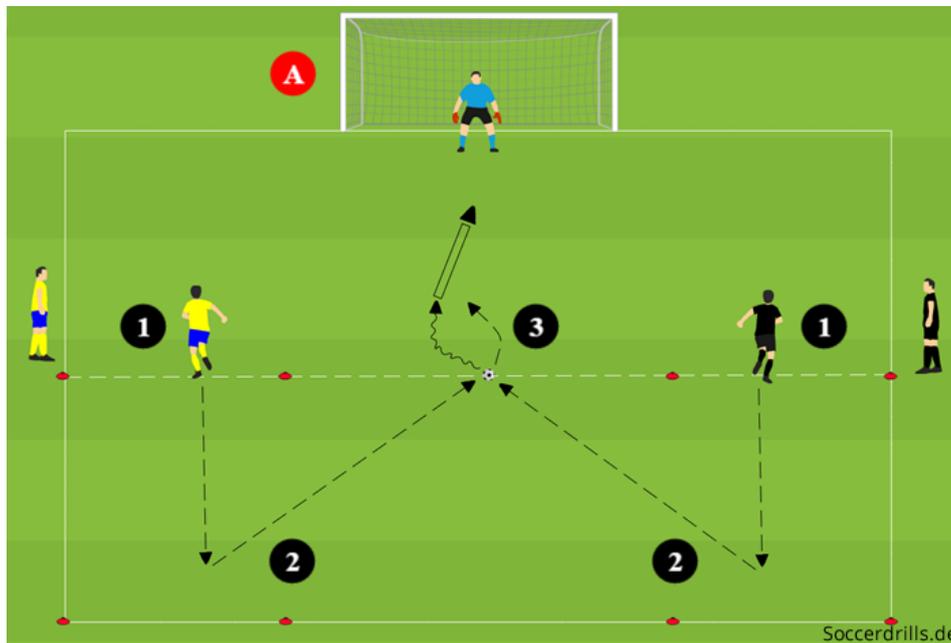


## Sprintspiel A - Antritt aus der Rückwärtsbewegung



### Organisation:

- Das Spielfeldmaß beträgt ca. 30 x 20 Meter, beachte das Leistungsvermögen deines Teams.
- Es werden 8 Bodenmarkierungen, ein Tor und mehrere Bälle benötigt. Lege die Markierungen so aus, wie aus den Grafiken ersichtlich ist.
- Bilde zwei Teams, die maximale Spieleranzahl beträgt pro Team 6 Spieler. Baue gegebenenfalls weitere Spielfelder auf. Ein Torwart steht im Tor.

### Ablauf:

- Der Ball wird zentral vor dem Tor abgelegt (siehe Grafik).
  - Zwei Spieler werden, mit dem Gesicht zum Tor, zwischen den beiden rechten und linken Markierungen postiert.
1. Die Spieler laufen rückwärts.
  2. Spieler „Schwarz“ entscheidet, wann das Umschalten in den Vorwärtssprint zum Ball beginnt. Er darf dabei zwischen kurzen und längeren Rückwärtsläufen variieren.
  3. Wer zuerst am Ball ist sucht den Torabschluss, entweder direkt oder nach kurzem Dribbling oder einem Zweikampf.

### Varianten:

- Wettkampf: welches Team erzielt die meisten Tore?
- Die Mannschaften tauschen die Seiten.